ACTIVIDAD OBLIGATORIA SVELTE



Tabla de contenido

[Introducción 3](#_Toc185002196)

[Módulos Planteados 3](#_Toc185002197)

[1. Módulo de Imagen 3](#_Toc185002198)

[2. Módulo de Formulario 3](#_Toc185002199)

[Prototipo 4](#_Toc185002200)

[Fases Futuras 4](#_Toc185002201)

[1. Implementación de Funcionalidad 4](#_Toc185002202)

[2. Optimización y Pruebas 4](#_Toc185002203)

# Introducción

En el siguiente documento se hablará del desarrollo de los módulos de la aplicación, la implementación de un prototipo funcional, y un análisis de las fases futuras necesarias para completar el desarrollo de la aplicación. El proyecto se ha realizado con el framework de Svelte, y respetando las guías de estilo proporcionadas por un diseño previo en Figma.

# Módulos Planteados

## 1. Módulo de Imagen

Este módulo tiene como objetivo presentar una que represente la temática de la aplicación, estilizada de manera que destaque y aporte coherencia visual al diseño general. La imagen se encuentra implementada con las siguientes características:

* **Estilo:** La imagen tiene un diseño en el que las esquinas superiores son cuadradas y las inferiores redondeadas, logrando un efecto visual atractivo que guía la atención del usuario.
* **Dimensiones:** La imagen se ajusta automáticamente para mantener proporciones consistentes y un tamaño adecuado en cualquier dispositivo.
* **Colores:** Los colores utilizados, tanto en la imagen como en el fondo del módulo, han sido seleccionados respetando la paleta definida en el diseño de Figma. Estos colores son consistentes con el tema general de la aplicación, manteniendo una apariencia profesional y atractiva.

## 2. Módulo de Formulario

El segundo módulo implementado es un formulario que permite a los usuarios introducir su información de acceso. Este módulo se ha diseñado para ser intuitivo y fácilmente utilizable en cualquier dispositivo.

* **Componentes del formulario:**
  + Campo de texto para el usuario.
  + Campo de texto para la contraseña.
  + Botón de inicio de sesión.
* **Estilo:**
  + La disposición de los elementos utiliza un diseño de columna con alineación central, optimizando el uso del espacio en pantallas móviles.
  + Los colores del formulario (fondo, bordes y texto) respetan la paleta de colores definida en Figma, asegurando coherencia visual con el módulo de imagen.

# Prototipo

El prototipo se ha desarrollado en Svelte, aprovechando su capacidad para dividir la aplicación en componentes reutilizables y optimizar el rendimiento. La estructura básica incluye:

* **Componente principal:** Integra los módulos de imagen y formulario, asegurando que se adapten a la vista móvil y a pantallas más grandes sin perder consistencia.
* **Estilo responsivo:** Se ha implementado un diseño flexible utilizando unidades relativas y propiedades como flexbox, lo que permite que los módulos se adapten automáticamente a las dimensiones de la pantalla.

# Fases Futuras

Para completar la aplicación, se proponen las siguientes fases:

## 1. Implementación de Funcionalidad

* **Validación de formularios:** Asegurar que los datos introducidos sean correctos antes de enviarlos.
* **Integración con backend:** Conexión del formulario con un sistema de autenticación en un servidor.
* **Gestión de errores:** Mostrar mensajes amigables en caso de fallos durante el inicio de sesión.

## 2. Optimización y Pruebas

* **Pruebas de usabilidad:** Realizar evaluaciones con usuarios reales para garantizar que la aplicación sea intuitiva.